



**1° CROSS CITTÀ DI CASTELRAIMONDO**  
**1^ PROVA DEL CAMPIONATO REGIONALE DI SOCIETÀ DI CORSA CAMPESTRE MASTERS 2012**  
**GARE DI CONTORNO PER AMATORI, ALLIEVI, JUNIORES, PROMESSE E SENIORES M/F**  
**CASTELRAIMONDO (MC) – DOMENICA 8 GENNAIO 2011**

La FIDAL Marche indice e la società MC037 G.P. AVIS CASTELRAIMONDO organizza il 1° CROSS CITTÀ DI CASTELRAIMONDO, valido come 1^ prova del Campionato Regionale di Società di Corsa Campestre Masters 2012.

La manifestazione avrà svolgimento l'8 Gennaio 2012 a CASTELRAIMONDO (MC), presso il Campo Sportivo Comunale.

**PROGRAMMA TECNICO**

**Gare Maschili**

MASTER M35 + M40 + M45 + M50 + JUNIORES + PROMESSE + SENIORES + AMATORI: **km. 6**

MASTER M55 e oltre + ALLIEVI: **km. 4**

**Gare Femminili**

MASTER F35 e oltre + ALLIEVE + JUNIORES + PROMESSE + SENIORES + AMATORI: **km. 4**

**NORME DI PARTECIPAZIONE E CLASSIFICA**

Vale quanto stabilito dai regolamenti dell'attività invernale regionale 2012, con particolare riferimento ai Campionati Regionali di Corsa Campestre Masters ([www.fidalmarche.com](http://www.fidalmarche.com)) e dalle norme FIDAL per l'organizzazione delle manifestazioni 2012 ([www.fidal.it](http://www.fidal.it)).

**PROGRAMMA ORARIO**

Ore 08.30	Ritrovo giurie concorrenti	
Ore 09.00	Termine variazioni iscrizioni	
Ore 09.30	Partenza MM55 e oltre + Allievi + tutte le categorie femminili	Km 4
Ore 10.00	Partenza MM50 + MM45	Km 6
Ore 10.45	Partenza MM40 + MM35 + Amatori + Juniores + Promesse + Seniores maschili	Km 6

**ISCRIZIONI**

Preiscrizioni obbligatorie entro venerdì 6 gennaio 2012 tramite l'area riservata (servizi on line <http://tessonline.fidal.it/login.php>), come illustrato nel prospetto presente sul sito <http://www.fidalmarche.com>. **Non verranno accettate iscrizioni pervenute via fax o via mail.**

**TASSA DI ISCRIZIONE:** €. 3,00.

**PREMIO A TUTTI I PARTECIPANTI**

**SERVIZI:** segreteria tecnica Comitato Regionale, assistenza sanitaria, ristoro, spogliatoi e docce, parcheggio.

**INFORMAZIONI:** Mauro Crucianelli 392.9524866